SERIES NACIONALES DE PADEL

Manual de Ayuda para SNP APP Capitanes.

Índice:

1- Descargar la aplicación App SNP para capitanes.

2- Localizar el icono en tu repositorio y bienvenida.

3- Pantalla solicitud de móvil.

4- Pantalla Términos y Condiciones.

5- SMS con código seguridad.

6- Portada de inicio de App SNP y menú.

7- Campeonato.

8- Enfrentamientos.

9- Proponer fechas de un enfrentamiento.

10- Aceptar fechas de un enfrentamiento.

11- Convocar jugadores.

12- Alinear jugadores.

13- Verificación de resultados.

14- Equipo.

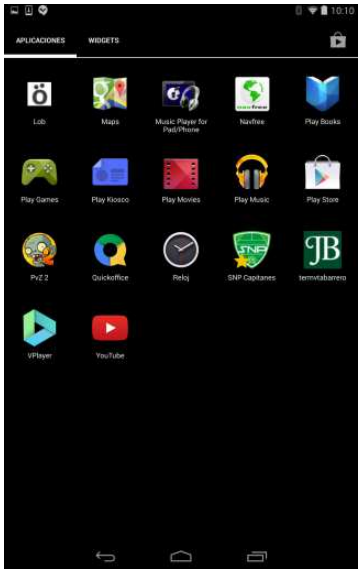
15- Mi perfil.

Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127

Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127727

1. Descargar la aplicación App SNP para capitanes bien desde la web de Series Nacionales de Padel (www.seriesnacionalesdepadel.com) o desde Play Store o App Store.

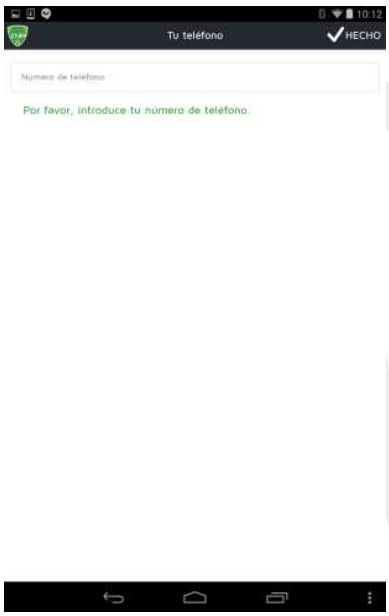
2. Una vez descargada la App SNP al localizar el icono en tu repositorio y hacer clic en él, podrás ver la siguiente “pantalla bienvenida”.



3. Pantalla Términos y Condiciones, pinchar en aceptar para entrar y poder comenzar a disfrutar de la App SNP.

Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127

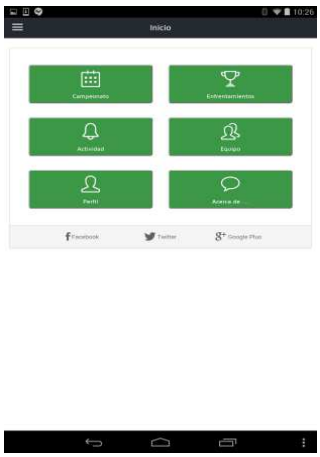
4. Pantalla solicitud de móvil. Indica tu número de teléfono móvil, que tendrá que coincidir con el que se aportó en la inscripción de SNP, una vez introducido pulsa en “Hecho”.



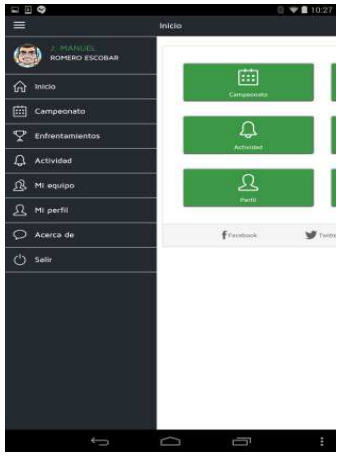
5. SMS con código seguridad. A continuación recibirás un SMS con el código de seguridad que deberás introducir para poder activar la App.

6. Portada de inicio de App SNP (a), en ella podrás seleccionar: calendario, enfrentamientos, actividad, equipo, perfil y acerca de. En la zona superior a la izquierda podrá pinchar para desplegar el “menú (b)” para ver toda la barra de actividades anteriormente indicada junto con inicio y cerrar sesión.

a.

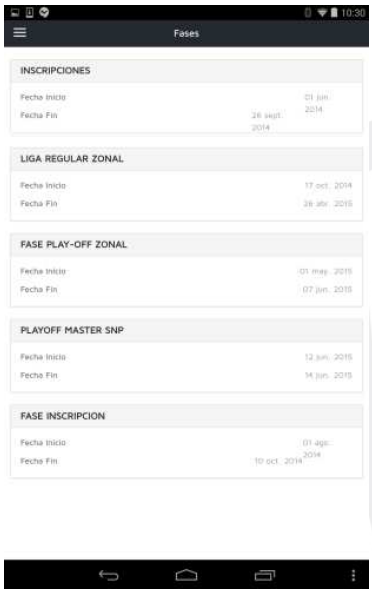


b.

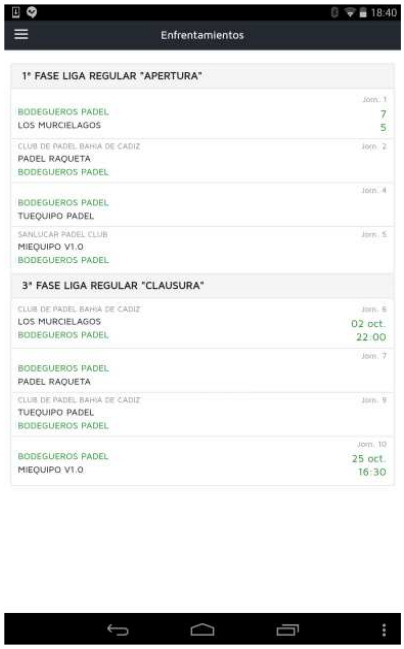


Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127

7. Campeonato. Indica los diferentes periodos en los que se divide la competición.



8. Pantalla de enfrentamientos. Aparecen todas las jornadas de la competición y cuales son los enfrentamientos que se producen en cada una de ellas. Una vez pinchamos en el enfrentamiento interesado, pasaremos al punto 9 donde podremos gestionar y desarrollar dicho enfrentamiento.

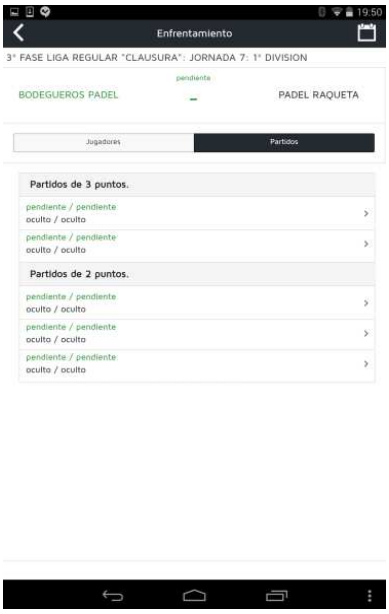


Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127

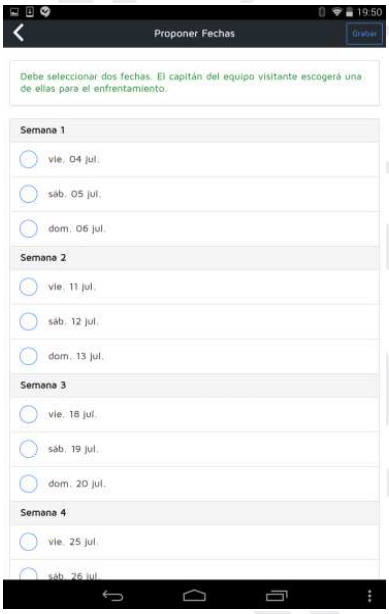
9. Una vez seleccionada la jornada deseada, los equipos locales propondrán dos fechas para disputar la eliminatoria al equipo visitante, una vez que el equipo visitante escoja una de estas dos fechas se podrá proceder a la convocatoria y alineación.

Para proponer las dos fechas tan solo tendrás que pinchar arriba a la derecha en la imagen “a” con el icono del calendario, una vez realizada esta acción pasará a la imagen “b” donde se seleccionaran las dos fechas deseadas para disputar el enfrentamiento y pincharemos arriba a la derecha en grabar para enviárselo a el capitán rival.

a.



b.



10- El capitán visitante recibirá una notificación en su zona de actividad con las dos fechas propuestas por el capitán visitante y tendrá que escoger una de las dos fechas y en ese momento ambos capitanes podrán comenzar a convocar sus jugadores.

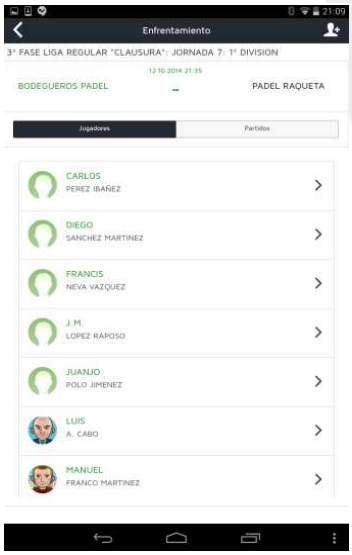
Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127

11- Convocar y alinear jugadores, una vez cerrada la fecha del enfrentamiento volveremos a la pantalla de enfrentamiento y realizaremos las siguientes acciones:

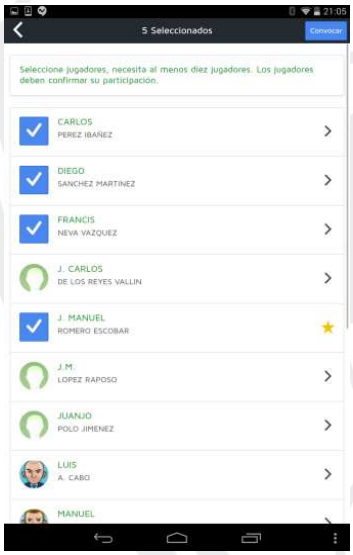
-Acción 1: “Pinchar en jugadores” para convocar a todos los miembros de tu equipo que deseas tener posibilidad de alinear en el enfrentamiento (imagen a), pinchar en la silueta de la cabeza o la foto del jugador que deseas convocar (imagen b), todos los jugadores que vayas seleccionando aparecerán con el signo azul de seleccionado y una vez seleccionado los jugadores deseados pinchar arriba a la derecha en guardar para generar la convocatoria de jugadores (imagen c).

a.

b.



c.



Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127

-Acción 2: aquí toca alinear a los diez jugadores en el acta del partido que van a jugar el enfrentamiento, pinchando en cada partido podrás alinear que pareja jugará en cada partido de los cinco que configuran el acta, recuerda que para alinear tus jugadores primero tendrás que haberlos convocados (Acción 1).

12- Una vez se haya convocado a los jugadores todos recibiran un email, siempre se haya indicado bien el email en la inscripción del jugador, al recibir el email de convocatoria los jugadores podrán confirmar su asistencia o no a dicho enfrentamiento a su capitán de dos formas:

-Poniendose en contacto directo con el capitán mediante una llamada para indicar su asistencia o no.

-Mediante la confirmación vía app o zona privada que tan solo podrán realizar aquellos jugadores que tengan descargada la app SNP (coste de app SNP jugadores 90 centimos al año).

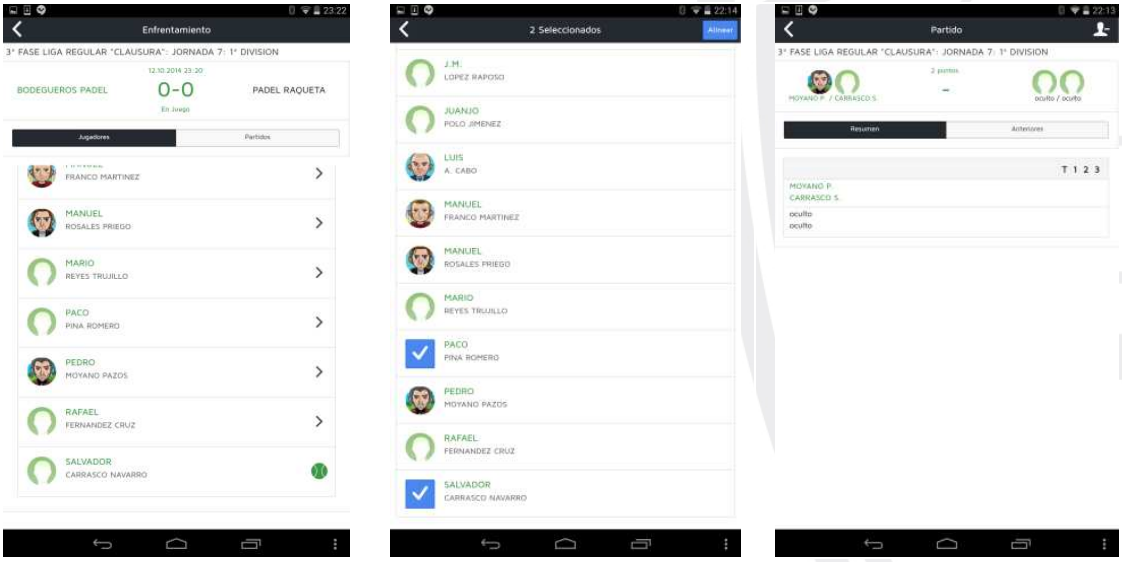
La App indicará al capitán con una bola verde su aceptación o una roja indicando la imposibilidad de asistir, todos aquellos jugadores que no tengan descargada la app aparecerán como pendientes en color amarillo. El capitán podrá alinear a los jugadores convocados indistintamente esten confirmados con la bola verde o si aparece pendiente (imagen a).

Una vez generada la convocatoria tendras que indicar cuales son los dos jugadores que van a componer cada una de las parejas del acta del enfrentamiento y una vez marcados pinchar arriba en la derecha de “imagen b” en guardar.

Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127

Por ultimo una vez pinchas en alinear aparecerá la pareja seleccionada en el partido escogido en el acta de partido junto a nuestra pareja rival que de denominara como oculta ya que hasta 15 minutos antes del enfrentamiento no podremos conocer (imagen c), este proceso lo tendremos que realizar hasta tener alineadas a las cinco parejas que componen el enfrentamiento.

a. b. c.



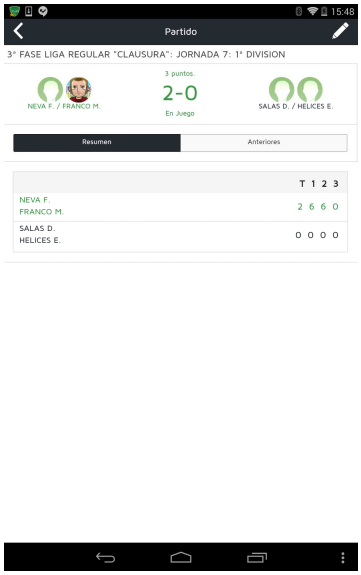
13- Una vez finalizada la eliminatoria el capitán local tendrá la obligación de indicar los resultados de todos los partidos disputados en el enfrentamiento, teniendo un plazo de 24 horas después de la hora del enfrentamiento en cuestión.

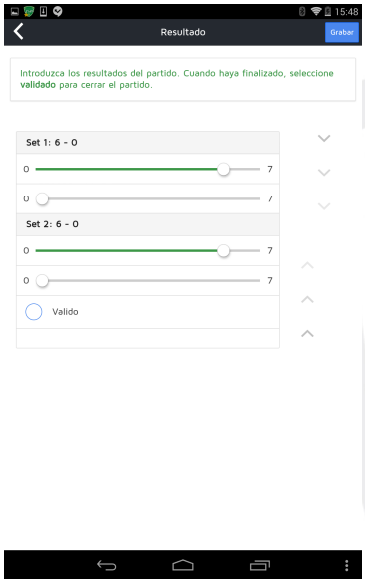
La anotación de los resultados y verificación de los resultados se realizara de la siguiente manera:

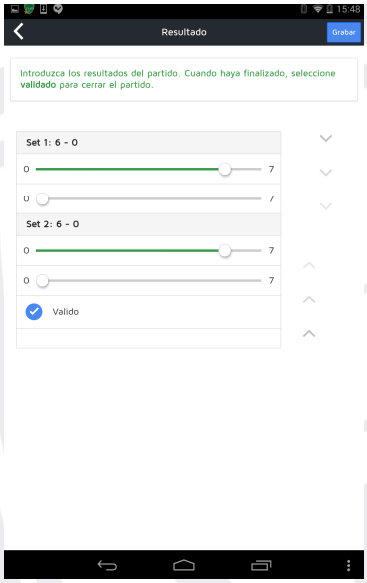
Pincharemos arriba a la derecha en el lápiz de resultado en la pantalla de acta del partido una vez finalizado el encuentro que queremos anotar (imagen a), a continuación en la pantalla de resultado indicaremos el marcador del partido y pincharemos en valido (imagen b), una vez que la casilla de valido se ponga de color azul pincharemos arriba a la derecha de la pantalla en gravar para verificar y enviar el resultado (imagen c).

Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127

a. b. c.

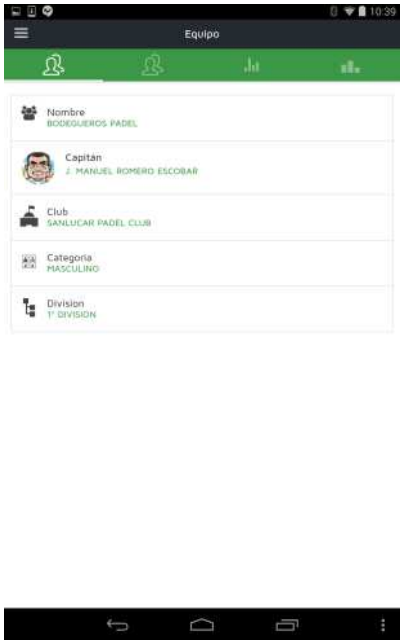




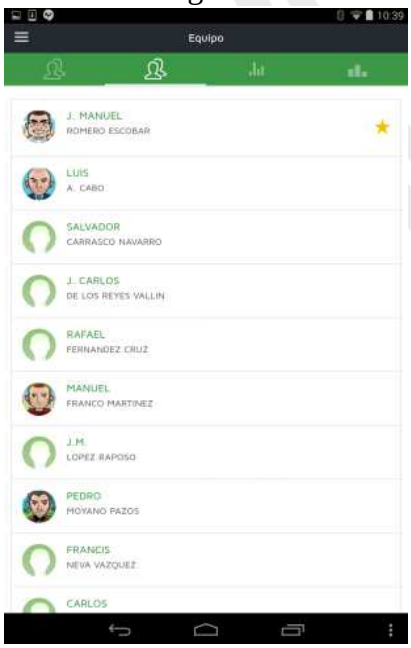


14. Equipo, en este apartado podrás ver todo lo relacionado a la información del equipo en la competición (datos / jugadores / resultados / clasificación)

Datos.



Jugadores.

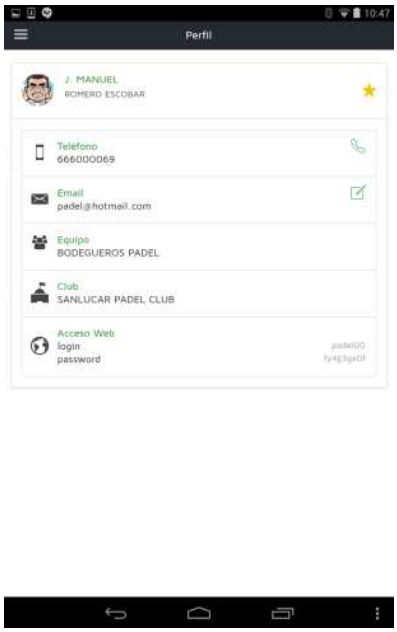


Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127

Resultados.

Clasificación.

15. Mi perfil, donde podrás ver tu información.



Inscrita Registro Mercantil Sevilla: Tomo 5835 Folio 186 Inscripción 1 con hoja SE-100573. C.I.F.: B90127127